

TimeXplorers I: Plebs

J. Vedovelli

[Grupo Editorial A.J.E.C. \(http://www.grupoajec.com/\)](http://www.grupoajec.com/)

Portada: Antonio Muzenmaier

Colección Albemuth bolsillo 15

ISBN: 84-96013-33-9

Abril 2007

148 páginas – 7.95 €

Pily B.

He aquí un proyecto más o menos original y del todo ambicioso, ***TimeXplorers I: Plebs*** que, además de ser una novela enfocada dentro del mundo de la fantasía y de la ciencia ficción, también es el inicio de un atractivo proyecto; el de una trilogía en primer lugar, sí, pero también el de un nuevo universo para el rol, como atrayentes entrañas para el mundo del cómic, e incluso tendrá cabida en el entorno de los videojuegos... ***TimeXplorers I: Plebs***, pretende darle vida a todas esas diferentes formas de entretenimiento; estupendas herramientas para el desarrollo y esparcimiento de nuestra imaginación. ¿Conseguirá su objetivo? El tiempo lo dirá, pero desde luego, a Veredill, su autor, ganas y entusiasmo no le faltan.

Y sin más preámbulos, este es el primer título novelizado; el número uno dedicado a los Plebs. En él, encontraremos un montón de tópicos reunidos, para qué engañarnos, pero aun así, disfrutaremos de lo lindo. En primer lugar, porque es una historia con muchísimo ritmo, sin ambages de ningún tipo y con virajes en la trama sorprendentes. En segundo lugar, porque imaginativa no le falta, al igual que personajes curiosos. En tercer lugar, por la prosa de su autor, directa y accesible; éste, sabe lo que quiere contar y cómo contarlo, sin trampa ni cartón, sin perder ni tiempo ni espacio, y aprovechando cada palabra al máximo.

La historia, aunque está tomada durante gran parte del tiempo desde la perspectiva de los plebs (que son algo así como los plebeyos, pero quitando el “algo así como”), permite que nos asomemos a una sociedad (la del *dos mil ciento y pico*)

en la que la Fe ciega hacia los Nuevos Dioses es predominante; éstos, los Dioses, son los que dirigen el cotarro, vaya...

Entre tanto, la misma sociedad se ha visto relegada a la involución viviendo una especie de época romana (aunque nada dorada), sin tecnología ni conocimiento: Este nuevo orden, se basa en el dominio y la creencia en los susodichos Dioses, y también, cómo no, en la dominación del ser humano. Lo peor, es que nadie parece recordar épocas anteriores, dado que además no existe información al respecto, por ello, en el presente que el autor canario nos presenta (valga la redundancia), todo el mundo vive a expensas de lo que los Dioses quieran y ordenen; siendo al mismo tiempo prácticamente esclavos y teniendo lo justo de humanos (al menos en cuanto a lo que a derechos se refiere).

Éstos, los esclavos, se ganan la vida extrayendo un mineral de la tierra y sin saberlo, son perfectamente controlados por los localizadores; introducidos en su cuerpo cuando son aún niños. ¿Pero qué clase de Dioses harían esto? Pues es a lo que voy; en ***TimeXplorers I: Plebs***, nos encontraremos todo tipo de mutaciones y seres, tanto fantasiosos como *científicos*, que nos dejarán perplejos (unos más, y otros menos). Inventos tecnológicos que le darán aún más empaque a la trama, y morbo, mucho más morbo y poder a aquellos que los poseen; tendremos la oportunidad de viajar por parajes donde tan pronto toparemos con ciénagas repugnantes, como lo haremos con el único símbolo permitido por los Dioses; la aciaga Espiga Negra. En cuanto a los Dioses... en fin, creo que ya he dicho bastante...

Además, contamos con una trama directa, y conducida en todo momento por ese interesante camino que han de recorrer los dos herederos de Cratia (aquellos contra quienes han conspirado, y ahora han de guardarse las espaldas mientras van en pos de lo que es suyo...); al mismo tiempo, no lo olvidemos, disfrutaremos de esos pocos componentes atractivos que he sacado a relucir (porque haber más, haylos). Pero, el mayor atractivo sin lugar a dudas, reside precisamente en los denominados TimeXplorers; soldados del futuro que vienen a este presente única y exclusivamente a combatir. Y, sí, lo sé... Este punto quizá es el más común con la temática de Heinlein, pero también, tendremos momentos que nos recordarán a El planeta de los simios, o incluso a Depredador... Eso sí, ni qué decir tiene que todo está perfectamente orquestado, no temáis. ***TimeXplorers I: Plebs*** es un recordatorio de otros mundos ya creados (qué remedio, ¿no dicen que ya está todo

inventado?), pero conformando el suyo propio (estaría bueno); uno interesante, muy visual y sangriento (este “pequeño” detalle; la crueldad que encierra, la barbarie, que no se nos escape); uno que además nos permitirá visualizar a un tiempo lo que podrían ser varios cómics, futuros videojuegos, o incluso nuestro personaje en el juego de rol... (Jorge Vedovelli ya está en ello, y si no lo creéis, visitad la web del proyecto; <http://www.timexplorers.com/>)

En cuanto al volumen en sí, de los publicados últimamente por [Grupo A.J.E.C.](#), es indiscutiblemente uno de los más atractivos; un volumen muy cuidado, sin lugar a dudas, con una interesante portada e ilustraciones interiores, y todo un experimento que esperemos continúe desarrollándose.

Ojalá los pronósticos se cumplan, y *TimeExplorers I: Plebs* termine convirtiéndose en lo que se espera de él. Por el momento, bueno, pues aquí tenemos la semilla de la mano de [Grupo A.J.E.C.](#), lo que no es poco, no.